

基督在天統治

基督升天作甚麼？

其實，人間事問：是甚麼，為甚麼，作甚麼；應該不及於神。我們可知的不充分，大部分屬於奧祕。

權威的答案，直接引自聖經：“祂洗淨了人的罪，就坐在高天至大者的右邊。”（來一：3）不過，這樣會有太過於拘執字句的毛病—因為“右邊”只表明尊貴；如果如此解釋，會發生問題；一直坐，是因為疲倦？會造成疲倦？還有，想下去，“洗淨”如何洗法？似乎涉及不敬虔。

其實，簡單的真理，是耶穌藉死，除淨人的罪，得了尊貴榮耀。

司提反為耶穌作見證，“被聖靈充滿，定睛望天，看見神的榮耀，又看見耶穌站在神的右邊。”是否會有所衝突？（徒七：55, 56）也不可強加解說，為起身開天門。

同樣的，復活的“人子”，“右手拿着七星，在七個金燈台中間行走”（啓二：1）。如果物質化，會引起問：星是何質地？燈台的金如何？當然，那是使徒約翰，在異象中，所見的形象。

把屬靈事物，完全形象化，會造成解經的困難。

更有甚者，“誠信真實”的基督，騎着白馬，從天降落到地上，與軍兵爭戰（一九：1-19），不可等此索求了。

我們學習新事物，常是用已知的推比，這是必經的過程。但在屬靈事上，不可過涉想像。

永恆的基督

基督—受膏者，兼有先知，祭司，君王的位分。

道成肉身的基督耶穌，是從耶西的根發生的枝條，先知預言說：

耶和華的靈，
必住在祂身上，就是使祂有一
智慧和聰明的靈，
謀略和能力的靈，
知識和敬畏耶和華的靈。（賽一一：1, 2）

概略的說，智慧和聰明，是為先知；謀略和能力，是為君王；知識和敬畏，是為祭司。

復活的基督，雖然不在肉身，以先知的形像出現；但正如在成為肉身前，先存“基督的靈”（彼前一：10-12），曾藉眾先知說預言；“耶穌的靈”，也引導聖徒，在地上進行祂的事工。（徒一六：7）

復活的基督，“升入高天尊榮的大祭司... 並非不能體卹我們的軟弱；他也曾凡事受過試探與我們一樣，只是祂沒有犯罪。所以我們只管坦然無懼的，來到施恩的寶座前，為要得憐卹，蒙恩惠作隨時的幫助。”（來四：15, 16）因此，“凡靠着祂進到神面前的人，祂都能拯救到底；因為祂是長遠活着，替他們祈求。”（七：25）

復活的基督，是永遠的君王。惟有永恆的主，可以解釋—祂雖然是大衛的子孫，詩人大衛被聖靈感動，卻“稱祂為主說：‘主對我主說：你坐在我的右邊，等我把你的仇敵，放在你的脚下’。”（太二二：43-45 詩一一〇：1）

復活的基督，以榮耀和權威，統治天上和人間。

主耶穌對門徒說：“天上地下所有的權柄，都賜給我了。”（太二八：18）。聖經說：“耶穌已經進入天堂，在神的右邊，眾天使，和有權柄的，並有能力的，都服從了祂。”聖經只此二處說到“天堂”（來九：22 彼前三：22）又是借以中國習用語詞；所以也要避免延伸至宏偉堂構宮殿之類。

基督是元首，教會是祂的身體（弗一：22, 23），是祂掌權的國度。不過，“神的國在你們心裏”（路一七：21），可不是地上國度政權，不能以刀劍奪取；像中世紀歐洲教廷縱橫捭闔，企圖從馬上得天下。因為主自己說過：“我國不屬這個世界。”（約一八：36）

基督承認世上的政權，權柄是從上面來的，“該撒的當歸給該撒”（太二一：21），以劍維持秩序（羅一三：1-7）也有其必要。基督徒應當在生活的方面，知道如何遵行天父的旨意；並且將來審判時，都要向基督交帳。

父“將審判的事全交與子”（約五：22）；神“已經定了日子，要藉祂所設立的人，按公義審判天下；並且叫祂從死裏復活，給萬人作可信的憑據。”（徒一七：31）就是主耶穌基督“審判人隱祕事的日子”（羅二：16），人一切所行的，都詳錄在案卷中，比別人作的“起居注”，或自己寫的日記，更為詳明。

教會的歷史剛展開的時候，使徒彼得在耶路撒冷，曾見證主在會中審判的案例—假作熱心的亞拿尼亞，撒非喇夫婦，欺哄聖靈，雙雙倒斃在他腳前。（徒五：11）聖潔公義的主，是可畏的，絕非可以拍肩膀戲弄的教混子所知。更必須切記，將來還有末後的審判。

因此，他嚴肅警告教會說：“時候到了，審判要從神的家起首。”（彼前四：17）

使徒保羅也勸勉信徒，留心行光明的事：“因為我們眾人，必要在基督台前顯明出來，叫各人按着所行的，或善或惡受報。我們既知道主是可畏的，所以勸人；但我們

在神面前是顯明的，盼望在你們的良心裏也是顯明的。”
(林後五:10-12)

舉目仰望，使徒以歡樂盼望的語氣說：

“再後末期到了！... 因為基督必要作王，等神把一切仇敵，都放在祂的腳下。儘末了，所毀滅的仇敵，就是死。... 子也要自己服那叫萬物服祂的，叫神在萬物之上為萬物之主。”(林前一五:24-28)

救恩的時代終結，人類歷史落幕。基督將卸下大祭司和中保，施行王權，在至高的寶座上，把仇敵作為腳凳；最後審判完成，將永恆的國度，交於父神。榮耀歸於至高神！

作者：于中旻
©2025 James C. M. Yu

聖經網
aboutbible.net